

The background is a light gray surface covered with a variety of colorful, hand-drawn icons. These include school supplies like pencils, pens, erasers, compasses, and paper airplanes. There are also science-related icons such as planets with rings, globes, and atomic models. Other icons include musical notes, lightbulbs, and stars. The overall style is playful and educational.

comparte

curso 23/24



Programa de actividades escolares
Centros Educación Infantil y Primaria

Índice

- **Objetivos**..... 4
- **Tabla resumen**..... 5
- **Áreas de Actividades:**
 - Cultura**
 - Campaña Escolar de Artes Escénicas..... 7
 - X Encuentro de Música Escolar -Musicole..... 8
 - Exposición Playmobil..... 9
 - Participación**
 - De los alumnos:
 - Plenos Infantiles..... 11
 - Consejo de Participación Infantil “El Enjambre”..... 12
 - De los profesores:
 - Pon en Marcha tus Proyectos..... 13
 - Redes de Profesorado..... 14
 - Información**
 - Guía de Orientación Educativa 15
- **Recursos y actividades(fuera del horario fuera del horario escolar)**..... 17

Presentación

Estimados amigos:

Ya está aquí el nuevo Proyecto Comparte 2023-24 de La Casa de la Juventud, con el que, a través de un bloque de actividades lúdicas y educativas, queremos acompañar a los Centros de Educación Infantil y Primaria del municipio en su labor de lograr el desarrollo personal y social de los alumnos.

Te proponemos las siguientes áreas de actividades:

- Actividades culturales
- Actividades de participación
- Información
- Recursos y actividades de la Casa de la Juventud fuera del horario escolar

La reserva de actividades se realizará a través del enlace publicado en la web.

Esperamos contar con vosotros para poder disfrutar y aprender con todas ellas.

Un cordial saludo.

Colmenar Viejo, 4 de septiembre de 2023

Casa de la Juventud

Objetivos

Objetivo General: Contribuir al aprendizaje integral de los alumnos en el contexto de ámbito escolar, desde la perspectiva de la pedagogía del ocio.

Objetivos Específicos:

Para los alumnos

- Promover una pedagogía participativa que fomente el crecimiento personal y social de los menores como sujetos activos en la sociedad de la que forman parte.
- Promocionar la cultura en la escuela
- Procurar una mejor adaptación al cambio que los menores sufren entre las etapas de primaria y secundaria, a través de procesos formativos y de ocio y tiempo libre.
- Incentivar la educación en valores de: respeto, solidaridad, cooperación y convivencia, participación, hábitos de vida saludables y de consumo responsable.

Para la comunidad educativa

- Facilitar la cogestión y el trabajo en equipo de la comunidad educativa y de las instituciones municipales, en especial de la Casa de la Juventud.
- Ofrecer asesoramiento, información y recursos que nos demanden para el desarrollo de programas que estén en relación con las competencias de la Concejalía.
- Fomentar la convivencia y la interrelación entre los centros educativos del municipio a través de la participación en actividades conjuntas y la creación de espacio encuentro y el intercambio entre los diferentes centros educativos del municipio.

Tabla resumen

ÁREA	ACTIVIDAD	CURSO
CULTURA	<ul style="list-style-type: none">• Campaña Escolar de Artes Escénicas• X Encuentro de Música Escolar “Musicole”• Exposición Playmobil	<ul style="list-style-type: none">• Infantil y Primaria• 5° de E.P.• Infantil y Primaria
PARTICIPACIÓN	<ul style="list-style-type: none">• Plenos Infantiles• Consejo de Participación Infantil “El Enjambre”• Pon en Marcha tus Proyectos• Redes de Profesorado	<ul style="list-style-type: none">• 5° de E.P.• 5° y 6° de E.P.• Infantil y Primaria• Infantil y Primaria
INFORMACIÓN	<ul style="list-style-type: none">• Guía de Orientación Educativa	<ul style="list-style-type: none">• 6° de E.P.
RECURSOS Y ACTIVIDADES (Fuera del horario escolar)	<ul style="list-style-type: none">• Programa de Información• Programa de Formación• Programa de Ocio y Tiempo Libre• Programa de Cultura• Programa de Ciudadanía Activa y Participación	<ul style="list-style-type: none">• Infantil y Primaria

Cultura



Campana escolar de Artes Escénicas

Programa de artes escénicas dirigido a los centros educativos.

Objetivos

- Facilitar el acceso a la cultura de los niños de Colmenar Viejo en su entorno más cercano.
- Desarrollar aptitudes y actitudes culturales.
- Fomentar el disfrute de la cultura.
- Favorecer procesos creativos.
- Proporcionar herramientas al profesorado que complementen el aprendizaje en el aula.
- Estimular la creación de un espacio de intercambio cultural.

Destinatarios

- Escuelas Infantiles.
- Centros de Educación Infantil y Primaria.

Plazo de inscripción

Del 25 de septiembre al 4 de octubre. Reservas a través del cuestionario de la web.

Musicole

Musicole, es un encuentro de música en el que participan los colegios del municipio y muestran actuaciones musicales de sus alumnos. El proyecto surgió por iniciativa de los profesores de música de los centros educativos de EI y E.P., y pretende impulsar el trabajo en equipo en actividades musicales conjuntas.

Objetivos

- Favorecer la cogestión y colaboración con los colegios en actividades educativas.
- Estimular la puesta en marcha de iniciativas musicales.
- Facilitar herramientas al profesorado para el proceso de enseñanza-aprendizaje.
- Promover el trabajo en equipo creando redes de profesores.

Recursos

- Apoyo logístico y personal en la puesta en escena.
- Cesión de recursos técnicos.
- Cesión de espacios (consultar con la Casa de la Juventud)).

Destinatarios:

5º de E.P.

Plazo de inscripción:

Del 25 de septiembre al 4 de octubre. Reservas a través del cuestionario de la web.

Fecha:

Durante el mes de octubre concretaremos la primera reunión.

Exposición Playmobil

En esta exposición se muestran dioramas que representan escenarios diferentes en el que los personajes y decorados están compuestos por figuras de Playmobil.

Objetivos:

- Estimular la creatividad e imaginación de los menores.
- Facilitar una herramienta alternativa para el aprendizaje al profesorado.
- Promover el conocimiento de los menores a través de ella.

Actividades:

- Diciembre. Exposición de Playmobil.
AESCLICK (Asociación Española de Coleccionistas de Playmobil).

Destinatarios:

Infantil y Primaria

Plazo de inscripción:

Del 25 de septiembre al 4 de octubre. Reservas a través del cuestionario de la web.



Participación

Plenos infantiles (Alumnos)

Los Plenos Infantiles quieren impulsar la participación infantil, propiciando que los niños puedan expresar sus ideas y propuestas sobre su entorno más próximo y aquello que les afecta. Previamente se trabajará con los alumnos diferentes conceptos democráticos y participativos y se les mostrará cómo se trabaja y se realiza la toma de decisiones en el ayuntamiento de nuestro municipio.

La actividad se compone de 3 sesiones:

1ª sesión (se realiza en el aula): contextualización de la actividad (2 horas de duración).

2ª sesión: se realiza en el aula: organización del pleno.

3ª sesión: se realiza en el ayuntamiento: desarrollo de un pleno (1 hora de duración).

La 1ª y 3ª sesión serán impartidas por personal de la Casa de la Juventud y la 2ª por el profesor. Desde la Concejalía facilitaremos un dossier orientativo para llevar a cabo la 2ª sesión.

Objetivos

- Iniciar a los niños en los procesos participativos y que conozcan la estructura y funcionamiento de un ayuntamiento.
- Fomentar el debate, la opinión y una actitud crítica con fines constructivos y de mejora de su realidad.
- Conocer el derecho de participación y opinión ciudadana.
- Promover la educación en valores de: respeto, solidaridad, cooperación y convivencia, participación, hábitos de vida saludables y de consumo responsable

Destinatarios: alumnos de 5º de primaria.

Plazo de inscripción: del 25 de septiembre al 4 de octubre.
Reservas a través del cuestionario de la web.

Intervenciones en el aula: febrero-marzo.



“El Enjambre” (Alumnos)

(Consejo de Participación Infantil)

Se trata de una nueva actividad donde los niños de los colegios se reúnen para debatir sobre iniciativas, propuestas e ideas para mejorar el programa de actividades infantiles de la Casa de la Juventud.

Actividades:

- Actividades de Información y participación infantil: destinadas a difundir e informar a los niños sobre los recursos y servicios del municipio y promover su participación en la Casa de la Juventud
- Actividades de formación y participación: destinadas a aprender a participar, al trabajo grupal y a conocer qué es y para qué sirve un consejo de participación.

Objetivos

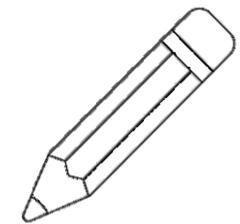
- Promover la participación en actividades formativas, culturales y/o lúdicas con un componente relacional y de educación en valores.
- Fomentar y desarrollar espacios y dinámicas para “aprender a participar”
- Dar a conocer los recursos y servicios de que disponen en la Casa de la Juventud los menores de Colmenar Viejo.
- Dinamizar la participación de la infancia del municipio para que su voz y sus propuestas de mejora del ocio en La Casa Juventud sean escuchadas y tenidas en cuenta.

Destinatarios

Alumnos de 5º y 6º de primaria de los centros educativos de Colmenar Viejo

Plazo de inscripción: del 25 de septiembre al 4 de octubre.
Reservas a través del cuestionario de la web.

Realización: curso escolar



Pon en Marcha tus Proyectos (Profesores)

Consiste en un programa de soporte en el que se reciben y se da viabilidad a las propuestas generadas por el profesorado de los Centros de Educación Infantil y Primaria del municipio. Queremos apoyar las iniciativas que surgen de la comunidad educativa con el fin de facilitar el desarrollo de los proyectos que queráis poner en marcha. Es imprescindible que nos concretéis vuestras propuestas en la ficha de solicitud para valorar su viabilidad y atender vuestras necesidades en función de los recursos de la Concejalía: cesión de espacios, materiales y apoyo técnico y formativo.

Objetivos:

- Promover la cogestión y el trabajo en equipo de la comunidad educativa y de las instituciones municipales, en especial de la Casa de la Juventud.
- Facilitar asesoramiento, información y recursos que nos demanden para el desarrollo de programas que estén en relación con las competencias de la concejalía.
- Fomentar la convivencia y la interrelación entre los centros educativos del municipio a través de la participación en actividades conjuntas y la creación de un espacio encuentro y el intercambio entre los diferentes centros educativos del municipio.

Plazo de inscripción:

Durante todo el curso (para mayor previsión y mejor organización reservar lo antes posible).

Destinatarios: centros educativos de Infantil y Primaria

Fecha de realización: fecha y hora a concretar por el profesorado.

Observaciones:

Con el fin de facilitar la coordinación y colaboración entre los centros y la concejalía, os hacemos llegar un modelo de ficha para la solicitud o propuesta de actividades de colaboración.



Redes de Profesores (Profesores)

Propone apoyar iniciativas de trabajo en red que surgan entre el profesorado del municipio.

Objetivos:

- Promover la cogestión y colaboración entre los colegios y de estos con la Casa de la Juventud.
- Estimular la puesta en marcha de iniciativas educativas intercentros
- Facilitar herramientas al profesorado para el proceso de enseñanza-aprendizaje.

Recursos:

Ofrecemos:

- Apoyo logístico y personal en la puesta en escena.
- Cesión de recursos técnicos
- Cesión de espacio (ver ficha específica).

Fecha de realización: concretar con la Casa de la Juventud





Información

Guía de Orientación Educativa (digital)

La Guía de Orientación Educativa es una publicación digital que se realiza en colaboración con la Casa de la Juventud de Tres Cantos y que recoge toda la normativa de educación vigente, y la oferta educativa de Colmenar Viejo, Tres Cantos y municipios de alrededor.

Objetivos

- Proporcionar a los jóvenes de Colmenar Viejo y a la comunidad educativa, información, asesoramiento y recursos, para facilitar la toma de decisiones sobre todos los aspectos formativos que contribuyan a su promoción personal, educativa, profesional y social.
- Informar y asesorar a la comunidad educativa sobre el sistema educativo actual y sus diferentes itinerarios
- Reforzar la colaboración y sinergias con los centros de secundaria para responder a las necesidades de los jóvenes colmenareños, rentabilizar los recursos y conseguir objetivos comunes a ambas instituciones.
- Dar a conocer los servicios y recursos educativos de la Casa de la Juventud, especialmente la Asesoría de Estudios.

Destinatarios: 6º de Educación Primaria.

Fecha de realización: marzo-abril.



Recursos y actividades fuera del horario escolar

PROGRAMA DE INFORMACIÓN, DOCUMENTACIÓN Y ASESORAMIENTO JUVENIL

- Información: convocatorias, becas, subvenciones y ayudas, premios y concursos.
- Asesoría de Estudios y Profesiones.
- Jornadas educativas
- Publicaciones
- Paneles informativos
- Tramitación del Carné Joven
- Acceso gratuito a internet

PROGRAMA DE FORMACIÓN:

- Bloques temáticos: (ver programación).
- Música
- Danza
- Teatro
- Cocina
- Estética y cuidado personal
- Vida saludable
- Idiomas
- Conversación en inglés
- Fotografía
- Audiovisual
- Monitores y coordinadores de ocio y T.libre.

PROGRAMA DE CIUDADANÍA ACTIVA Y PARTICIPACIÓN

- Consejo Sectorial de Juventud
- Cogestión y asesoramiento (entidades, grupos y asociaciones)
- Asociacionismo
- Servicio de préstamos: aulas y recursos.

PROGRAMA DE CULTURA

- Actividades formativas:
 - Cursos**
 - Talleres**
- Artes audiovisuales:
 - Talleres**
 - Muestras**
 - Concursos**
- Artes Escénicas:
 - Exposiciones**
 - Espectáculos: danza, música y teatro**
- Artes gráficas y literarias:
 - Certámenes**
 - Concursos**

PROGRAMA DE TIEMPO LIBRE

- Actividades formativas:
 - Cursos**
 - Talleres**
- Actividades lúdico-participativas:
 - Cine**
 - Discos**
 - Eventos**
 - Campeonatos**
 - Semana sin cole en verano**
 - Semana sin cole en Navidad**
 - Día del Niño**

* Podéis consultar la programación en la web



Colmenar Viejo



Casa de la Juventud de Colmenar Viejo
Concejalía de Familia, Mayores, Juventud e Infancia
Ctra. Hoyo de Manzanares 16
28770 Colmenar Viejo (Madrid)
Tel: 91 846 13 70
infancia@colmenarviejo.com
www.colmenarviejo.com