

BASES DE PARTICIPACIÓN

“LA GRADA JOVEN COLMENAR”

1. DESCRIPCIÓN GENERAL

La Grada Joven Colmenar es una competición juvenil de tipo fantasy deportivo basada en LaLiga, desarrollada a través de la plataforma Biwenger y complementada con actividades presenciales en la Casa de la Juventud.

El proyecto combina la gestión de un equipo virtual con la participación en una comunidad competitiva juvenil, fomentando la implicación activa de los participantes durante toda la temporada.

2. PARTICIPACIÓN Y EDAD

Podrán participar jóvenes de **15 a 18 años**.

La organización podrá ampliar el rango de edad únicamente en caso de necesidades organizativas derivadas del número de inscritos, previa comunicación oficial.

Los participantes menores de edad deberán contar con autorización de su padre, madre o tutor legal.

3. CALENDARIO DEL PROYECTO

El desarrollo del proyecto se ajusta a la temporada deportiva 2026/2027:

- **Inscripciones:** del 15 al 28 de junio de 2026
- **Acceso y fase de preparación en plataforma (modo entrenamiento):** del 20 al 26 de julio de 2026
- **Inicio de fase de competición (activación de la liga y creación de equipos):** 27 de julio de 2026
- **Inicio de la competición oficial (primera jornada Biwenger):** coincidente con el inicio de la temporada de LaLiga, previsto para el 14 de agosto de 2026
- **Desarrollo de la competición:** agosto – diciembre de 2026
- **Final de la competición:** jornada correspondiente al fin de semana del 11 al 13 de diciembre de 2026
- **Gala final y cierre:** 19 de diciembre de 2026

El calendario podrá ajustarse en función del calendario oficial de LaLiga o de necesidades organizativas, previa comunicación a los participantes.

4. INSCRIPCIÓN Y ACCESO

La inscripción se realizará mediante formulario oficial de la Casa de la Juventud.

Una vez cerrado el periodo de inscripción, la organización facilitará el acceso a la plataforma Biwenger y las instrucciones necesarias para participar.

El acceso deberá completarse dentro del plazo establecido.

5. CONFIGURACIÓN Y PARÁMETROS DE LA PLATAFORMA BIWENGER

La competición “La Grada Joven Colmenar” se desarrollará en la plataforma Biwenger bajo la siguiente configuración técnica:

5.1. Configuración general de la liga

- Nombre: **La Grada Joven Colmenar**
- Tipo de fichajes: clásica
- Sistema de puntuación: **Media AS + SofaScore**
- Liga privada con acceso por invitación
- Solo administradores pueden publicar en el tablón
- Saldo de otros participantes oculto
- Se muestra la última conexión de usuarios

5.2. Estructura de participantes y plantillas

- Plantilla máxima: 25 jugadores
- Sin límite de valor de plantilla
- Sin límite de jugadores por club
- Sin restricciones por posición
- Reparto inicial: 20 millones menos el valor de plantilla inicial aleatoria
- Retos desactivados
- Salarios de plantilla desactivados

5.3. Alineaciones

- Jornada única con recálculo de puntos
- Jugadores multiposición permitidos
- Alineaciones adicionales permitidas
- Visualización de alineaciones y puntos de rivales al inicio de jornada
- Sin uso de suplentes
- Sin uso de entrenadores
- Sin límite de cambios entre jornadas
- Máximo 1 cambio durante la jornada
- Sin límite de jugadores del mismo club en alineación

5.4. Mercado y transferencias

- 15 jugadores libres simultáneos en mercado
- Resolución diaria de fichajes y ventas
- Permanencia de jugadores en mercado: 1 día
- No renovación automática en mercado
- Ventas inmediatas desactivadas
- Transferencias entre usuarios desactivadas
- Cesiones y subastas desactivadas
- Sin cláusulas
- Puja máxima: saldo + 1/4 del valor de plantilla

5.5. Sistema económico

- Abono por jornada: 0 € fijo
- Abono por punto: 20.000 €
- MVP de partido: 30.000 €
- MVP de jornada: 50.000 €
- Once ideal: 25.000 €
- No se aplican penalizaciones por puntuación negativa
- No se contemplan otros pagos adicionales en el sistema base

6. ENCUENTROS PRESENCIALES

Se realizarán encuentros presenciales en la Casa de la Juventud.

Estos encuentros incluirán seguimiento del proyecto, resolución de dudas, dinámicas grupales y actividades de comunidad.

La asistencia a los encuentros presenciales será considerada un elemento complementario del proyecto, integrado dentro del modelo global de participación, reforzando la experiencia comunitaria de la competición.

7. NORMAS DE PARTICIPACIÓN

Los participantes deberán mantener en todo momento un comportamiento respetuoso.

Queda prohibido:

- uso de múltiples cuentas
- manipulación del sistema de competición
- conductas inadecuadas en plataforma o actividades presenciales

La organización podrá expulsar a cualquier participante que incumpla estas normas.

8. INCIDENCIAS Y RESOLUCIÓN

Cualquier incidencia deberá ser comunicada a la organización.

Las decisiones de la organización serán definitivas en la interpretación y aplicación del presente reglamento.

9. COMUNICACIÓN OFICIAL

Toda la información oficial será publicada a través de los canales de la Casa de la Juventud y el Ayuntamiento de Colmenar Viejo.

10. PREMIOS

La competición contará con los siguientes premios:

- **1º clasificado:** vale de 50€ + réplica de camiseta de equipo a elegir
- **2º clasificado:** vale de 30€ + réplica de camiseta de equipo a elegir
- **3º clasificado:** vale de 15€ + réplica de camiseta de equipo a elegir

La organización podrá incorporar premios adicionales o reconocimientos especiales, que se comunicarán durante el desarrollo del proyecto.

11. ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO

La participación en el proyecto implica la aceptación íntegra de este reglamento, así como de las decisiones adoptadas por la organización durante su desarrollo.