



guía
La importancia de
JUGAR



Colmenar Viejo
me gusta

CASA DE LA JUVENTUD DE COLMENAR VIEJO



“El juego, es la forma más elevada de investigación”.

Albert Einstein



Hemos querido rendir un pequeño homenaje al valor que tiene el juego en nuestro día a día, especialmente en un espacio de ocio como es la Casa de la Juventud.

Dice Tonucci, un reconocido pedagogo que “Todos los aprendizajes más importantes de la vida, se hacen jugando”. Jugando se aprende a relacionarse, a imaginar, a crear, a participar...

Desde la Casa de la Juventud creemos en el “poder del juego” para ayudarnos a crecer a todos. Por eso las puertas de la Casa están abiertas para que juguéis y participéis, desde que sois pequeños, no solo inscribiéndoos en las actividades sino también aportando vuestras propuestas, necesidades, intereses. Porque queremos que crezcáis jugando.

JUGAR NO SOLO ES COSA DE NIÑOS, TAMBIÉN DE JÓVENES, Y MAYORES.

NO DEJÉIS NUNCA DE JUGAR

índice

- **Beneficios del juego**
- **Enlaces relacionados**
- **Guías para la elección de juguetes**
- **Juegos de mesa**
- **Juegos para viajes**
- **Participa**



beneficios del juego

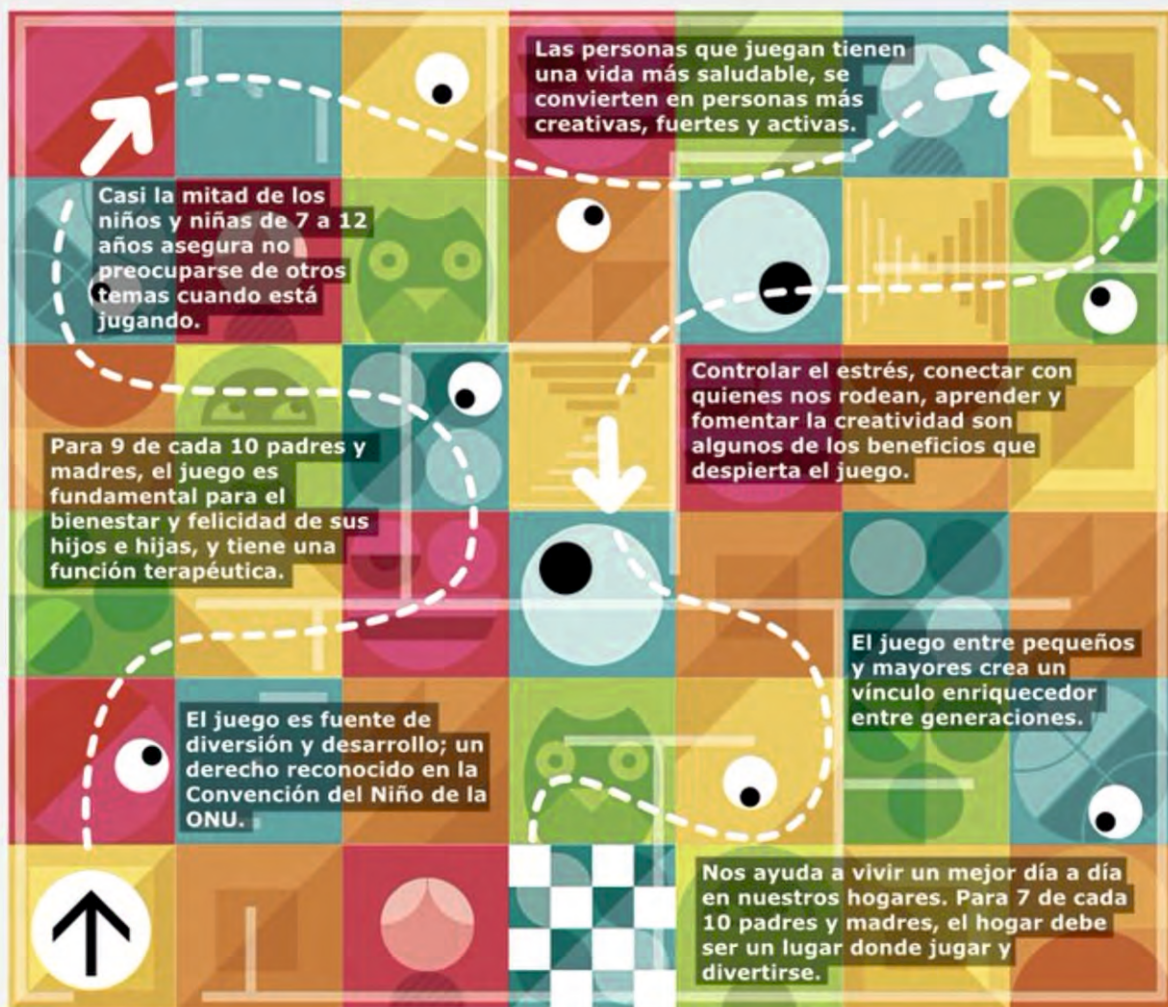


- **Socializa, facilita el aprendizaje:** aprenden a comunicarse, a interactuar, a construir su representación del mundo, aprender normas sociales para integrarse en la sociedad.
- **Contribuye al desarrollo físico:** los juegos de movimiento tienen un papel importante en el desarrollo psicomotor, en la coordinación de las diferentes partes del cuerpo, se ejercita la motricidad gruesa y fina, se desarrollan las capacidades sensoriales...
- **Fomenta el desarrollo intelectual:** Jugar es experimentar, investigar, poner en marcha aprendizajes nuevos, resolver problemas, acertar, equivocarse....
- **Estimula el desarrollo del lenguaje:** aprenden jugando a comunicarse a interactuar...
- **Fomenta la creatividad y la imaginación:** estimula el pensamiento abstracto aprendiendo a resolver problemas imaginando posibles soluciones. A través del juego simbólico el niño se inventa su propio mundo, en el que aprende, vive crece...
- **Permite la adquisición de valores.**
- **Favorece la atención:** la motivación en aquello que realmente les gusta, les invita a centrarse en aquello que están haciendo, creando, investigando...

- **Mejora la confianza en sí mismos y la autoestima:** A través de la experimentación se conocen mejor y esto contribuye a la autoafirmación de nuestra personalidad
- **Aprenden a participar:** se implican, colaboran, toman decisiones...
- **EI JUEGO ES DIVERSIÓN**, genera disfrute, emoción, placer, motivación, alegría...

Lo que ocurre en el cerebro cuando los niños juegan: [Pincha aquí](#)







enlaces de interés

Hay que cuidar el niño que fuimos y no perder esa mirada". Francesco Tonucci, pedagogo
<https://www.youtube.com/watch?v=99nK77IWWk0>

Francesco Tonucci: "El juego es la experiencia más importante de la vida"
<https://www.youtube.com/watch?v=BmdsHcnvrmA&t=708s>

Inma Marín, el juego y su incomparable valor educativo.
<https://www.youtube.com/watch?v=WYf9r52Jhwg>

Alicia Banderas, el juego libre
<https://www.youtube.com/watch?v=rSSZie7v-8>

André Stern, el juego es tan importante como aprender
<https://www.youtube.com/watch?v=KCINZ87ypbA>

El juego es la experiencia más importante de la vida
Francesco Tonucci



guías para la elección de juguetes

AIJU-Instituto Tecnológico del Juguete

<https://guiaaiju.com/guias/Guia-AIJU-2019-20.pdf>

Instituto Municipal de Consumo. Madrid

<https://www.madrid.es/UnidadesDescentralizadas/Consumo/Publicaciones/Gu%C3%A1sDasConsumoNUEVA/FicherosGuiasConsumoNUEVA/Guia%20del%20juguete.pdf>

Los mejores juguetes para niños según la OCU

<https://www.ocu.org/consumo-familia/bebes/informe/todo-sobre-juguetes>

*Un juguete bueno es aquel que sin ser nada concreto puede ser todo.
Francesco Tonucci, pedagogo.*

juegos de mesa

Además de ser divertidos, aportan muchos beneficios tanto para los niños y adolescentes como para los adultos.

- Aprendemos a aceptar las reglas, ganar y perder y mejorar la tolerancia a la frustración.
- Potencia las habilidades de comunicación.
- Desarrollar las habilidades sociales, cooperación
- Desarrollar la perseverancia, la paciencia, la memoria y la capacidad de concentración.
- Aumentan la creatividad
- Mejoran la capacidad de análisis y la toma de decisiones.

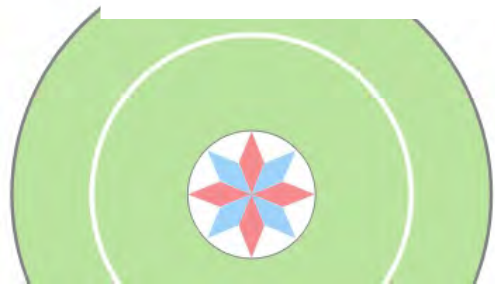


37		31
38		30
39		29
40		28
		27

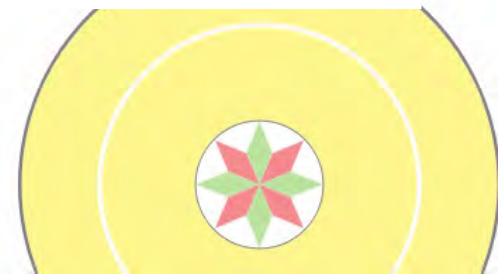


50	49
51	
52	53

18	17
16	



62		6
63		5
64		4
65		3





37		31
38		30
39		29
40		28
41		27



<https://www.xataka.com/literatura-comics-y-juegos/mejores-juegos-mesa>

<https://mesajuegos.com/mejores-juegos-mesa/>

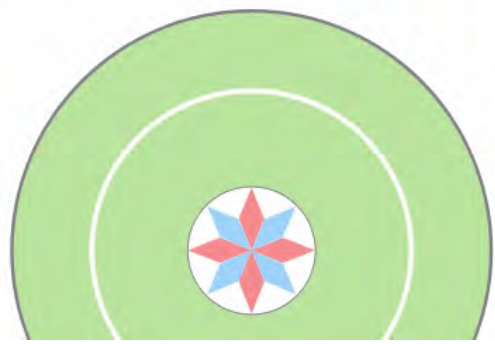
<https://juegosmesaparados.com/los-mejores/>

Blogs sobre juegos de mesa, podcats, foros, canales de you tube, otros

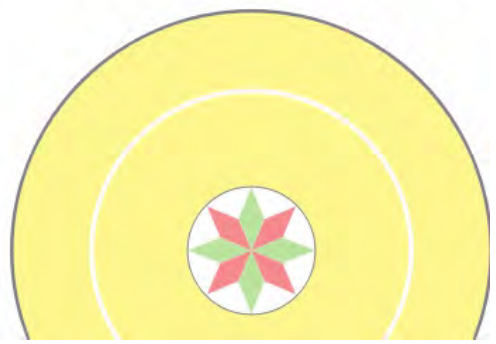
<https://levmishkin.wordpress.com/>

Ideas sobre juegos de mesa para pequeños:

<https://mesajuegos.com/mejores-juegos-de-mesa-para-ninos/>



61		7
62		6
63		5
64		4
65		3



juegos para viajes



- **Veo veo**, ¿qué ves?, una cosita, ¿qué cosita es?, empieza por la...
- **Palabras encadenadas**: Rata, tapa, pantera, raíz, izquierda...
- **Adivina quién soy**: En una hoja escribimos el nombre de alguien conocido y el resto con preguntas que se puedan contestar con sí o no, tienen que adivinarlo.
- **Stop**: Necesitas: lápiz y papel. Cómo se juega: se establecen varias categorías: nombre, apellido, país, objeto, animal, fruta, color. ..A cada ronda le corresponde a una letra del abecedario. Cada participante escribirá una palabra que empiece con la letra de esa categoría. El primero que las complete dice ¡stop!. El puntaje se da tras finalizar cada ronda. El ganador es quien obtenga el puntaje total más alto.
- **Juego de los cuadrados**: Necesitas: lápiz y papel. Tienes que dibujar círculos que debéis ir uniendo por turnos formando cuadrados, el que más cuadrados forme gana.
- **Juego del ahorcado**
- **Adivinamos canciones**
- **Historia en conjunto**
- **Rueda de memoria**: cada uno dice una palabra y el siguiente repite todas las anteriores y aporta una nueva.

- **De la Habana ha venido un barco cargado de...:** Un jugador decide que cosas pueden ir en ese barco y los demás jugadores irán diciendo objetos con esa peculiaridad. Si se equivocan pierden. Por ejemplo cargado de frutas, objetos de un color concreto y así una infinidad de cosas distintas ...
- **Ni sí ni no ni blanco ni negro:** Se tiene que ir haciendo preguntas pero el jugador no puede decir ninguna de las cuatro palabras prohibidas. Es un juego de mucho ingenio donde debes conseguir no caer en la trampa de la respuesta rápida.
- **La canción de...:** Se dice una palabra y se tiene que buscar una canción que contenga esa palabra.



participa



Si tienes una propuesta que hacernos escribenos a casajuventud@olmenarviejo.com

Os invitamos a ver un vídeo muy ilustrativo sobre la participación:
<https://estacionbambalina.com/la-importancia-del-juego-durante-la-infancia/>

Recuerda que el mejor juguete está dentro de nuestra imaginación



www.colmenarviejo.com



Colmenar Viejo
me gusta



CASA DE LA JUVENTUD DE COLMENAR VIEJO