

# juegos para viajes



- **Veo veo**, ¿qué ves?, una cosita, ¿qué cosita es?, empieza por la...
- **Palabras encadenadas**: Rata, tapa, pantera, raíz, izquierda...
- **Adivina quién soy**: En una hoja escribimos el nombre de alguien conocido y el resto con preguntas que se puedan contestar con sí o no, tienen que adivinarlo.
- **Stop**: Necesitas: lápiz y papel. Cómo se juega: se establecen varias categorías: nombre, apellido, país, objeto, animal, fruta, color. ..A cada ronda le corresponde a una letra del abecedario. Cada participante escribirá una palabra que empiece con la letra de esa categoría. El primero que las complete dice ¡stop!. El puntaje se da tras finalizar cada ronda. El ganador es quien obtenga el puntaje total más alto.
- **Juego de los cuadrados**: Necesitas: lápiz y papel. Tienes que dibujar círculos que debéis ir uniendo por turnos formando cuadrados, el que más cuadrados forme gana.
- **Juego del ahorcado** :Se piensa en una palabra, y hay que ir adivinando letra a letra, si se falla, se va poniendo partes del cuerpo hasta que se ahorca al moñigote.
- **Adivinamos canciones**:Se pone el principio de una canción y los participantes tienen que adivinarla lo antes posible.
- **Historia en conjunto**: Una persona inicia una historia y el resto va añadiendo partes a la misma.
- **Rueda de memoria**: cada uno dice una palabra y el siguiente repite todas las anteriores y aporta una nueva.

- **De la Habana ha venido un barco cargado de....:**Un jugador decide que cosas pueden ir en ese barco y los demás jugadores irán diciendo objetos con esa peculiaridad. Si se equivocan pierden. Por ejemplo cargado de frutas, objetos de un color concreto y así una infinidad de cosas distintas ...
- **Ni sí ni no ni blanco ni negro:** Se tiene que ir haciendo preguntas pero el jugador no puede decir ninguna de las cuatro palabras prohibidas. Es un juego de mucho ingenio donde debes conseguir no caer en la trampa de la respuesta rápida.
- **La canción de....:**Se dice una palabra y se tiene que buscar una canción que contenga es palabra.

