



final

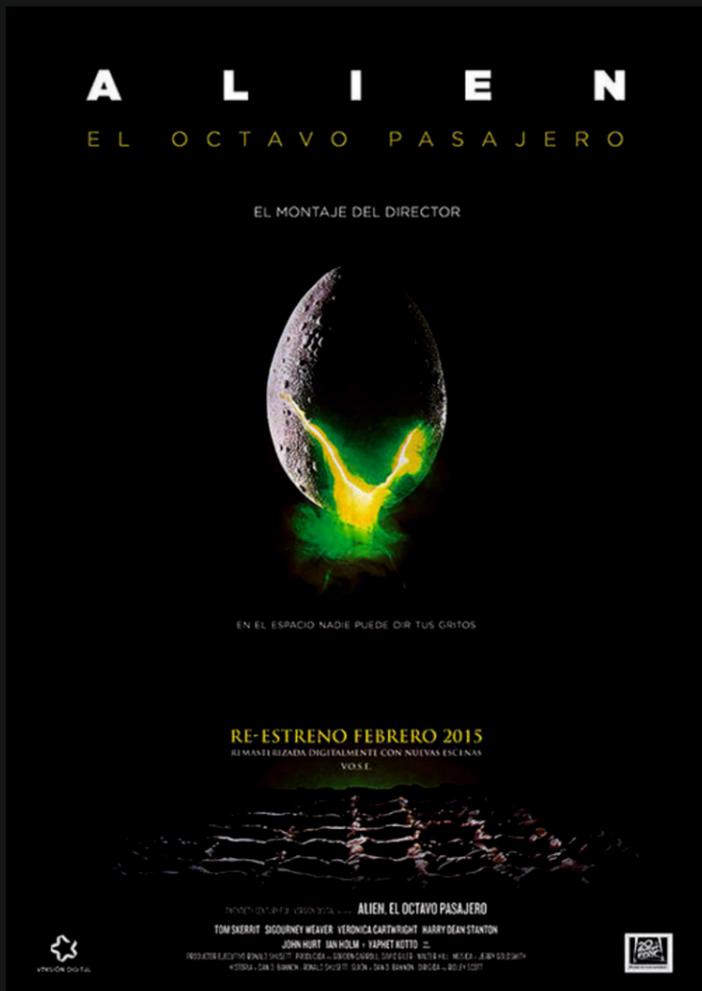
Has conseguido escapar, justo en ese momento escuchas una llamada por el móvil, es la policía que viene de camino, te grita lo siguiente :“No te quedes escondido, sal del cementerio, nos han comunicado que se ha escapado un paciente del psiquiátrico sin identidad que llevaba 10 años encerrado, tras pillar a un individuo abriendo tumbas creemos que puede ser él. Se trata de un sujeto muy peligroso.

No has salido de tu asombro cuando alguien aparece de frente y sonriendo te dice: “Si, soy Agustín Cuesta Tesoro, continúo con el trabajo de Daniel pero ahora me lo tomo como un juego macabro en el que tenéis una oportunidad para poder escapar. Has jugado muy bien, si eres listo y unes bien las pruebas podrás salir con vida, eso sí, tengo que asegurarme de que no contarás nada.

Se gira y con un golpe violento te inyecta algo en el cuello: “te he puesto un suero que te ayudará a olvidar en caso de que consigas escapar”, te susurra al oído. Allí tienes la puerta, abre su candado y responde a la pregunta con ayuda de todas las pistas que has conseguido. Si lo consigues serás libre, si no... mío para siempre. El suero hará que te duermas en cuestión de pocos minutos, por lo que date prisa o la policía nunca podrá encontrarte..

pistas

Con estas pistas has conseguido llegar hasta aquí



pista:

el mayor detrás



pista:

el menor delante



CON ESTAS PISTAS DEBES CONTESTAR A LA PREGUNTA SI QUIERES QUE TE DEJE ESCAPAR..

pincha aquí

